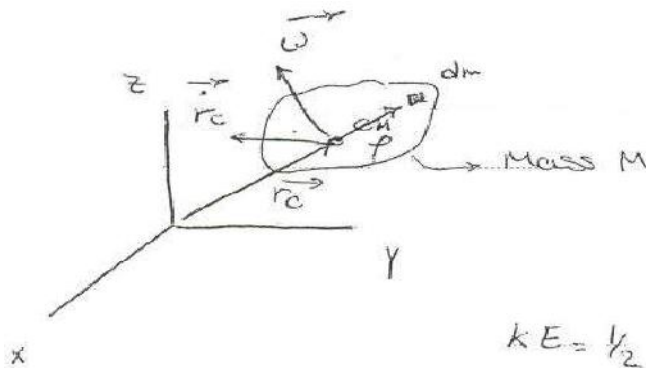


فصل سوم

کار و انرژی اجسام صلب

انرژی جنبشی جسم صلب



$$K E = \frac{1}{2} M (\dot{r}_c)^2 + \frac{1}{2} \sum m_i |\dot{r}_i|^2$$

که مجموع ذرات
سرعت ذرات به مرکز

for rigid bodies:

$$\dot{r}_i = \omega \times r_i$$

سرعت ذرات

$$K E = \frac{1}{2} M V_C^2 + \frac{1}{2} \iiint |\omega \times r|^2 dm$$

$$\iiint_M |\vec{\omega} \times \vec{r}|^2 dm = \iiint_M |\vec{\omega} \times \vec{r}| \cdot |\vec{\omega} \times \vec{r}| dm$$

اگر $\vec{\omega}$ و \vec{r} را در نظر بگیریم

$$= \iiint_M \{ [(\omega_x i + \omega_y j + \omega_z k) \times (x i + y j + z k)] \cdot [x i + y j + z k] \} dm$$

$$= I_{xx} \omega_x^2 - I_{xy} \omega_x \omega_y - I_{xz} \omega_x \omega_z + \dots$$

$$\Rightarrow KE = \frac{1}{2} M v_c^2 + \frac{1}{2} (I_{xx} \omega_x^2 - I_{xy} \omega_x \omega_y - I_{xz} \omega_x \omega_z$$

$$- I_{yx} \omega_y \omega_x + I_{yy} \omega_y^2 - I_{yz} \omega_y \omega_z$$

$$- I_{zx} \omega_z \omega_x - I_{zy} \omega_z \omega_y + I_{zz} \omega_z^2)$$

For principal axis

$$KE = \frac{1}{2} M v_c^2 + \frac{1}{2} (I_{xx} \omega_x^2 + I_{yy} \omega_y^2 + I_{zz} \omega_z^2)$$

For pure rotation

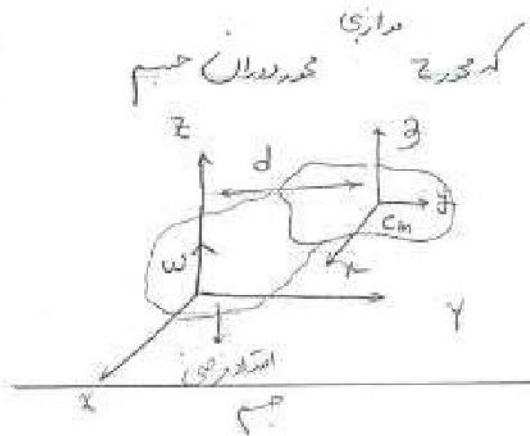
$$KE = \frac{1}{2} M v_c^2 + \frac{1}{2} I_{zz} \omega_z^2$$

$$v_c = \omega d$$

$$KE = \frac{1}{2} (I_{zz} + M d^2) \omega^2$$

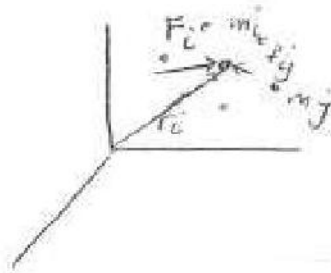
$$KE = \frac{1}{2} I \omega^2$$

← $I_{zz} + M d^2$



روابط کار و انرژی

در سیستم ذرات



$$\int_1^2 \vec{F}_i \cdot d\vec{r}_i + \int_1^2 \sum_{j=1}^n f_{ij} \cdot d\vec{r}_i$$

$$= \frac{1}{2} (m_i v_i^2)_2 - \frac{1}{2} (m_i v_i^2)_1$$

↑ برای ذره m_i

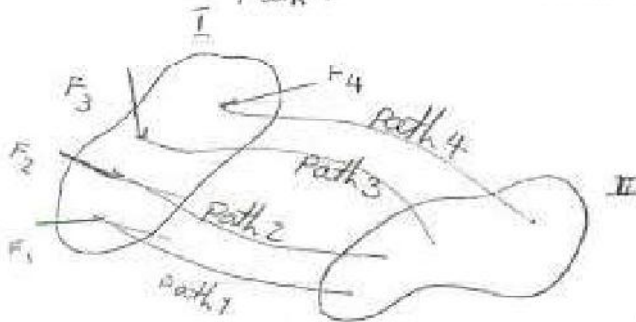
$$f_{ij} = f_{ji} \rightarrow f_{ij} dr_i \neq f_{ji} dr_j$$

در یک جسم نیروهای داخلی کار انجام می‌دهند. $f_{ij} (dr_i - dr_j) \neq 0$ (در یک سیستم ذرات)

اما نیروهای داخلی بین اجسام صلب می‌توانند کار انجام دهند. $f_{ij} (dr_i - dr_j) = 0$ (در اجسام صلب)

$$(Work)_{I, II} = \int_I^{II} \vec{F}_1 \cdot d\vec{s}_1 + \int_I^{II} \vec{F}_2 \cdot d\vec{s}_2 + \dots + \int_I^{II} \vec{F}_n \cdot d\vec{s}_n$$

Path 1 Path 2 Path n



$$W_K \Big|_I^{II} = \Delta KE$$

سختی کار و انرژی

$$\Delta KE + \Delta PE = 0$$

$$W_K \Big|_I^{II} = -\Delta PE$$

سختی عملی کار و انرژی

$$\Delta KE + \Delta PE = W_K^{nc} \Big|_I^{II}$$

معادلات ایمپالس - مومنتوم

کل نیروهای خارجی وارد بر جسم صلب باشد. \vec{F}

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = I_{lin} = (M\vec{v}_C)_2 - (M\vec{v}_C)_1$$

linear Impulse تغییر مومنتوم خطی سیستم

$$\vec{F} = \frac{d}{dt}(m\vec{v})$$

برای سیستم دارای n جسم صلب

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = \left[\sum_{i=1}^n M_i (\vec{v}_C)_i \right]_2 - \left[\sum_{i=1}^n M_i (\vec{v}_C)_i \right]_1$$

برای تغییر دهنای و مرکز جرم
اصولاً صلب

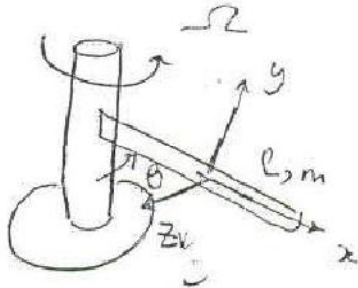
$$\vec{M}_A = \vec{H}_A$$

برای نقطه A
۱- ثابت

$$\int_{t_1}^{t_2} M_A dt = I_{ang} = (\vec{H}_A)_2 - (\vec{H}_A)_1$$

۲- مرکز جرم
۳- ثابت آن از مرکز جرم عبور نکند

مثال: میله به میله قائم متصل است که می تواند دوران کند هدف پیدا کردن انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل میله را محاسبه کنید.



$$\vec{\omega} = -\Omega \cos\theta \hat{i} + \Omega \sin\theta \hat{j} + \dot{\theta} \hat{k}$$

$$I_{xx} = 0 \quad I_{yy} = I_{zz} = \frac{1}{12} m l^2$$

$$T = \frac{1}{2} m (v_C)^2 + \frac{1}{2} I_{xx} \omega_x^2 + \frac{1}{2} I_{yy} \omega_y^2 + \frac{1}{2} I_{zz} \omega_z^2$$

$$v_C = \vec{\omega} \times \vec{r} = (-\Omega \cos\theta \hat{i} + \Omega \sin\theta \hat{j} + \dot{\theta} \hat{k}) \times (l/2 \hat{i})$$

$$= -\Omega l/2 \sin\theta \hat{k} + \dot{\theta} l/2 \hat{j}$$

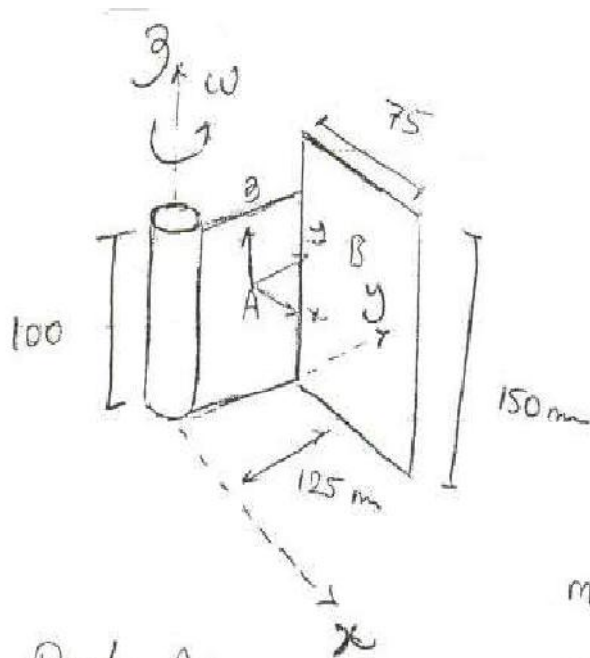
$$\frac{1}{2} m v_C^2 = \frac{1}{2} m \left((\dot{\theta} l/2)^2 + (-\Omega l/2 \sin\theta)^2 \right)$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{6} m l^2 (\Omega^2 \sin^2\theta + \dot{\theta}^2)$$

$$V = -m g l/2 \cos\theta$$

نصف B است

مثال: از ضخامت دو ورق صرف نظر می کنیم



$$\rho = 70 \text{ kg/m}^3$$

$$W = 30$$

$$H_0 = ?$$

$$T = ?$$

$$m_A = 0.1 \times 0.125 \times 70 = 0.875 \text{ kg}$$

$$m_B = 0.15 \times 0.075 \times 70 = 0.7875 \text{ kg}$$

Part A:

$$I_{zz} = \frac{1}{12} m_A [0.1^2 + 0.125^2] + m_A \left[\left(\frac{0.125}{2} \right)^2 + \left(\frac{0.1}{2} \right)^2 \right]$$

$$= 0.00747 \text{ kgm}^2$$

$$I_{yy} = \frac{1}{12} m_A (0.1)^2 = 0.00292 \text{ kgm}^2$$

$$I_{zz} = \frac{1}{12} m_A (0.125)^2 = 0.00456 \text{ kgm}^2$$

$$I_{xy} = I_{yx} = 0$$

$$I_{yz} = m_A \left(\frac{0.1}{2} \times \frac{0.125}{2} \right)$$

وأيضا في Part B

$$I_{xx} = 0.0257 \text{ kg m}^2$$

$$I_{yy} = 0.0103 \text{ kg m}^2$$

$$I_{zz} = 0.018 \text{ kg m}^2$$

$$I_{xy} = 0.00369 \text{ kg m}^2$$

$$I_{xz} = 0.00228$$

$$I_{yz} = 0.0102$$

$$\text{الف) } H_0 = (I_{xx}\omega_x - I_{xy}\omega_y - I_{xz}\omega_z)\hat{i} \\ + (\quad)\hat{j} \\ + (\quad)\hat{k}$$

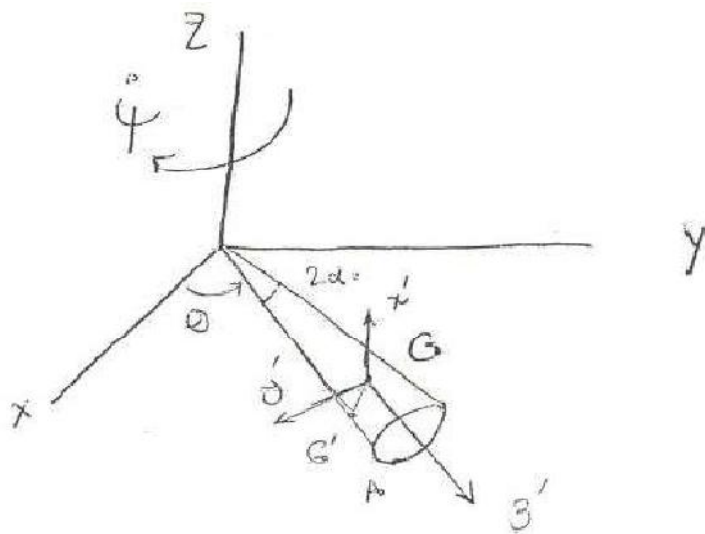
$$\omega_x = \omega_y = 0$$

$$\omega_z = 30$$

$$\Rightarrow H_0 = 30(-0.00228\hat{i} - 0.0102\hat{j} + 0.018\hat{k})$$

$$\text{ب) } T = \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot \vec{H}_0 = \frac{1}{2} (30\hat{k}) \cdot (\quad) = 8.25 \text{ Joule}$$

مثال : مخروطی به ارتفاع h و شعاع قاعده R داریم انرژی جنبشی مخروط را بدست آورید . مخروط با سرعت 4 دوران می کند. زاویه بین محور x و خط تماس با مخروط صفحه xy است.



By the triangle OGG'

$$\vec{OG} = \vec{OG'} + \vec{GG'}$$

$$\vec{OG} = OG \cos \alpha \cos \theta \mathbf{I} + OG \cos \alpha \sin \theta \mathbf{J} + OG \sin \alpha \mathbf{K}$$

XIV E $\vec{O} = R\hat{k} + J + I$

$$OG = \frac{3}{4}h$$

$$OG = \frac{3}{4}h \left[\cos\alpha_0 \cos\theta \hat{I} + \cos\alpha_0 \sin\theta \hat{J} + \sin\alpha_0 \hat{K} \right]$$

$$\sin\alpha_0 = \frac{R}{\sqrt{R^2+h^2}}$$

$$\cos\alpha_0 = \frac{h}{\sqrt{R^2+h^2}}$$

$$OG = \frac{3h}{4\sqrt{R^2+h^2}} \left[h\cos\theta \hat{I} + R\sin\theta \hat{J} + R\hat{K} \right]$$

$\vec{\omega} = \dot{\varphi} \hat{O} = \dot{\varphi} \left(\cos\theta \hat{I} + \sin\theta \hat{J} \right)$

$$\vec{\omega} = \dot{\varphi} \cos\alpha_0 (\cos\theta \hat{I} + \sin\theta \hat{J})$$

$$= \frac{\dot{\varphi} h}{R} (\cos\theta \hat{I} + \sin\theta \hat{J})$$

$$\omega^2 = \frac{h^2}{R^2} \dot{\varphi}^2$$

$$\vec{v}_G = \vec{\omega} \times OG = \frac{3h^2}{4\sqrt{R^2+h^2}} \dot{\varphi} (\sin\theta \hat{I} + \cos\theta \hat{J})$$

$$|\vec{v}_G| = v \rightarrow v^2 = \frac{9h^4}{16(R^2+h^2)} \dot{\varphi}^2$$

$$I_x = I_y = \frac{3}{20} M \left(R^2 + \frac{h^2}{4} \right)$$

$$I_z = \frac{3}{10} MR^2$$

$$\left. \begin{aligned} \omega_x &= -\dot{\varphi} \cos\alpha_0 \\ \omega_y &= 0 \\ \omega_z &= \dot{\varphi} \frac{\cos^2\theta}{\sin\alpha_0} \end{aligned} \right\}$$

$$T = \frac{1}{2} Mv^2 + \frac{1}{2} \left[I_x \omega_x^2 + I_y \omega_y^2 + I_z \omega_z^2 \right] =$$

فصل چهارم . مکانیک تحلیلی

مقدمه :

1- اساس مکانیک نیوتنی تعادل و نیرو است. اما اساس مکانیک تحلیلی کار و انرژی (توابع اسکالر) است.

2- در مکانیک تحلیلی از مختصات عمومی یا مختصات تعمیم یافته (Generalized) استفاده می کنیم برخلاف مکانیک نیوتنی که مختصات مورد استفاده معنی فیزیکی دارند.

3 در مکانیک تحلیلی نیروهای قیدی که کار انجام نمی دهند در مسئله ظاهر نمی شوند. اما بعد از حل مسئله می توان این نیروها را بدست آورد. اما در مکانیک نیوتنی تمام نیروهای قیدی را باید منظور کنید.

مختصات تعمیم یافته

سیستم دارای N ذره است.

3N درجه آزادی برای تبیین حرکت سیستم لازم است. (هر ذره 3 درجه آزادی دارد چون ذره است دوران نمی کند)

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(x_i, y_i, z_i) = x_i \hat{i} + y_i \hat{j} + z_i \hat{k} \quad i = 1, 2, \dots, N$$

$$x_1 = x_1(q_1, q_2, \dots, q_n) \quad n = 3N$$

$$y_1 = y_1(q_1, q_2, \dots, q_n)$$

$$z_1 = z_1(q_1, q_2, \dots, q_n)$$

$$x_2 = x_2(q_1, q_2, \dots, q_n)$$

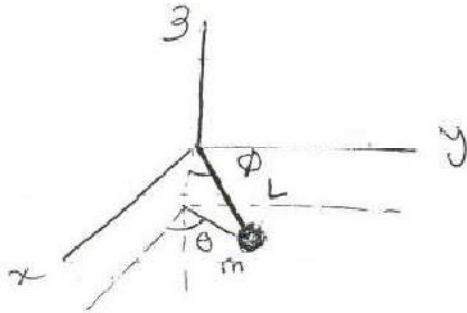
⋮

$$z_N = z_N(q_1, q_2, \dots, q_n)$$

x_1	q_1
y_1	q_2
z_1	q_3
\vdots	\vdots
x_N	\vdots
y_N	\vdots
z_N	q_{3N}

مختصات نیروی
مختصات تعمیم یافته

پاندول کروی Spherical Peodulum



$$\begin{Bmatrix} x \\ y \\ z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} L \\ \theta \\ \phi \end{Bmatrix}$$

✓ q برانده هر ضریب است.

$$q_1 = L$$

$$q_2 = \theta$$

$$q_3 = \phi$$

$$\begin{cases} x = q_1 \cos q_2 \sin q_3 = L \cos \theta \sin \phi \\ y = q_1 \sin q_2 \sin q_3 = L \sin \theta \sin \phi \\ z = -q_1 \cos q_3 = -L \cos \phi \end{cases}$$

$$\dot{L} = cte$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = cte = l^2$$

معادله قید : نشان دهنده این است که مختصات تعمیم یافته با هم ارتباط دارند پس تعداد مختصات کمتری برای تبیین سیستم نیاز است.

اگر سیستمی با N ذره داشته باشیم و m معادله قید داشته باشیم

$P = n - m = 3N - m$
 ← درجه آزادی سیستم
 یا تعداد مختصات مستقل

$q_k \rightarrow$ مورد نیاز $k=1, 2, \dots, P$

} Constrained Generalized Co سیستم مسدود
 } Unconstrained غیر مسدود
 ← زمانی که q_k در مختصات مستقل استفاده می کنیم

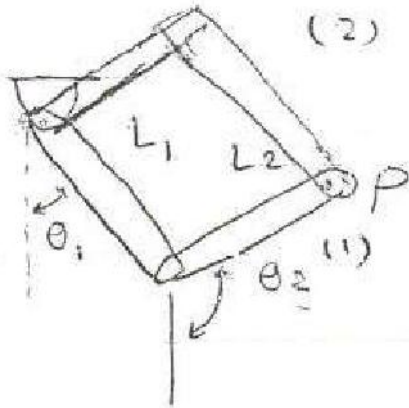
$q_k(t)$ Generalized Co
 \downarrow
 $\dot{q}_k(t)$ Generalized velocity

$2n$ ← مختصات state space ← تعداد درجه آزادی
 $\left. \begin{matrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \\ \vdots \\ q_n \end{matrix} \right\}$

Ambiguous Gen. Co

اگر در مسئله پاندول از مختصات X و L و Q استفاده کنیم به ازای یک X مشخص و L و Q مشخص دو مکان برای پاندول پیدا می کنیم.

در حل مسائل باید از این نوع مختصات اجتناب کنیم.



برای مشخص کردن مختصات باید دو زاویه θ_1, θ_2 را داشته باشیم.

اگر از مختصات کارترین X و Y استفاده کنیم مسئله ما در جواب دارد یعنی برای رسیدن به نقطه P دو مکانیزم خواهیم داشت.

در این مسئله مختصات X و Y، مختصات گنج کننده است.

دو نکته مهم :

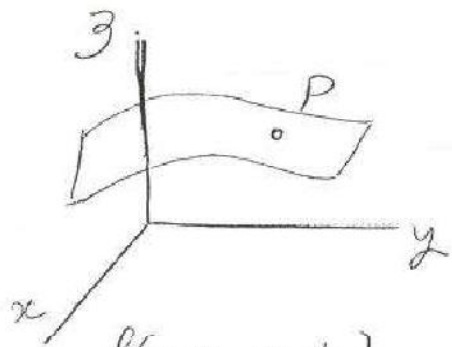
1- مختصات تعمیم یافته (مستقل یا وابسته) یک Set (مجموعه) واحد نیستند و انعطاف پذیری زیادی وجود دارد.

2- اگر مختصات تعمیم یافته انتخاب می شود (خصوصاً از نوع مستقل) از Ambigvity اجتناب شود.

قیود Constraints

معادله قید ← تشریح کننده هندسه یا سینماتیک قید است.

نیروهای قید ← نیروهای تماس



نقطه P بر سطح است
در همه جهت‌ها

$$f(x, y, z, t) = 0$$

معادله مقدمات برای
جست‌وجوی هم‌درصفا

Configuration Constraint

$$f(q_1, \dots, q_n, t) = 0$$

در حالت کلی

$$dF = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial z} dz + \frac{\partial f}{\partial t} dt = 0$$

$$\frac{d}{dt} f = \frac{\partial f}{\partial q_1} dq_1 + \frac{\partial f}{\partial q_2} dq_2 + \frac{\partial f}{\partial q_3} dq_3 + \dots + \frac{\partial f}{\partial q_n} dq_n + \frac{\partial f}{\partial t} dt = 0$$

Constraint relation in Pfaffian form

که می‌توان آن را به صورت زیر نوشت

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \dot{x} + \frac{\partial f}{\partial y} \dot{y} + \frac{\partial f}{\partial z} \dot{z} + \frac{\partial f}{\partial t} = 0$$

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial f}{\partial q_2} \dot{q}_2 + \dots + \frac{\partial f}{\partial q_n} \dot{q}_n + \frac{\partial f}{\partial t} = 0$$

velocity Constraint Motion Const.

$$\rightarrow \begin{cases} a_x \dot{x} + a_y \dot{y} + a_z \dot{z} + a_0 = 0 \\ \sum_{k=1}^n a_{jk} \dot{q}_k + a_{j0} = 0 \end{cases}$$

$$j = 1, 2, \dots, m$$

تعداد معادلات مساوی

$a_x, a_y, a_z, a_{jk}, a_{j0}$ تابع زمان مشخصه تعیین شده است

قید هولونومیک Holonomic

قیدی است که ان قید را هم می توان به صورت Confiycration نوشت و هم به صورت velocity نوشت.

قید غیر هولونومیک non Holonomic ← زمانی که نتوان ان قید را به دو صورت نوشت.

در قیود هولونومیک ما از معادله Velocity می توانیم انتگرال بگیریم و F را بدست آوریم اما غیر هولونومیک انتگرال پذیر نیست یعنی چنین F وجود ندارد.

قید هولونومیک

$$f_j(q_1, \dots, q_n) = 0$$

قید $x^2 + y^2 + z^2 = l^2$ تابع زمان است زیرا X و Y و Z تابع زمان هستند.

یعنی به صورت منحنی implicite تابع زمان است.

$$x^2 + y^2 + z^2 + t^2 - l^2 = 0$$

اما تابع به صورت صریح explicite تابع زمان است.

اگر قید هولونومیکی داشته باشیم که به صورت صریح تابع t نباشد:

$$f_j(q_1, \dots, q_n) = 0 \quad \text{scl. eronomic}$$

و اگر به صورت صریح تابع t باشد:

$$f_j(q_1, \dots, q_n, t) = 0 \quad \text{Rheonomic}$$

$$\begin{aligned} & f(q_1, q_2, \dots, q_n) = 0 \\ & \frac{\partial f}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \dots + \frac{\partial f}{\partial q_n} \dot{q}_n = 0 \quad \left. \begin{array}{l} \text{scleronomic} \\ \text{Rheonomic} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{هولونومیک} \\ \text{غیر هولونومیک} \end{array} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & f(q_1, q_2, \dots, q_n, t) = 0 \\ & \frac{\partial f}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \dots + \frac{\partial f}{\partial q_n} \dot{q}_n + \frac{\partial f}{\partial t} = 0 \end{aligned}$$

له این نوع قید در این صورت نوع دوم

می‌توانیم کلی می‌توان نوشت در صورتی که اول نوشته می‌شود

$$\sum_{k=1}^n a_{jk} \dot{q}_k + a_{j0} = 0 \quad j=1, 2, \dots, m$$

تبدیل کلی

قیود هولونومیک

$$f(x, y, z) = 0$$

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \dot{x} + \frac{\partial f}{\partial y} \dot{y} + \frac{\partial f}{\partial z} \dot{z} = 0$$

$$\vec{r} = x(t) \hat{i} + y(t) \hat{j} + z(t) \hat{k}$$

$$\vec{v} = \dot{x}(t) \hat{i} + \dot{y}(t) \hat{j} + \dot{z}(t) \hat{k}$$

$$\vec{\nabla} f = \frac{\partial f}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{k}$$

$$\nabla f \cdot \vec{v} = \frac{\partial f}{\partial x} \dot{x} + \frac{\partial f}{\partial y} \dot{y} + \frac{\partial f}{\partial z} \dot{z} = 0$$

$\Rightarrow \nabla f \cdot \vec{v} \Rightarrow$ سرعت در صفحه تماس است / چون دمای تک جسمی نسبت به حرکت در صفحه است / سرعت آن نباید در صفحه تماس باشد

نیروی قیدی وجود دارد که جسم را بر روی صفحه نگه می دارد در واقع نیروی قیدی عمود بر صفحه سبب نگه داشتن ذره بر روی صفحه می گردد.

$$\vec{F}' = F' \hat{n} \quad \text{میان بردار سطح} = F'_x \hat{i} + F'_y \hat{j} + F'_z \hat{k}$$

$$\vec{F}' \perp \nabla f \quad \nabla f \cdot \vec{V} = 0$$

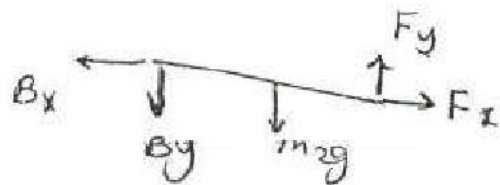
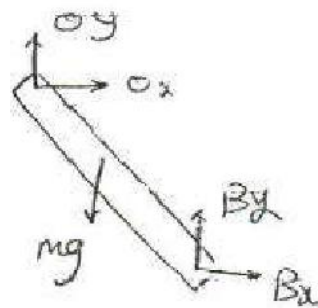
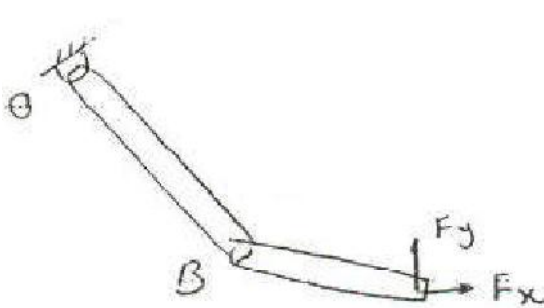
$$n \parallel \nabla f \Rightarrow \vec{n} = \frac{\nabla f}{|\nabla f|} = \frac{\frac{\partial f}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{k}}{\left[\left(\frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial z} \right)^2 \right]^{1/2}}$$

$$\Rightarrow \frac{F'_x}{\frac{\partial f}{\partial x}} = \frac{F'_y}{\frac{\partial f}{\partial y}} = \frac{F'_z}{\frac{\partial f}{\partial z}}$$

حال می خواهیم کار انجام شده توسط نیروی فید در هنگام جابه جایی جسم از \vec{r} به $\vec{r} + d\vec{r}$ را بدست آوریم.

$$dw = \vec{F}' \cdot d\vec{r} = \frac{F'}{|\nabla f|} \nabla f \cdot d\vec{r} = 0$$

کار انجام شده توسط نیروی قیدی هولونومیک که مستقل از زمان است همواره صفر است (قیود
workless)
(به صورت صریح)



کار نیروهای قیدی در کل مجموعه برابر صفر است. یعنی اگر یک میله را در نظر بگیریم B کار را انجام می دهد اما در نهایت مجموع این دو کار برابر صفر است.

نیروهای نرمال نظیر نیروهای تکیه گاهی نیروهای قیدی هستند.

اما نیروهای اصطکاک همیشه نیروهای قیدی نیستند اگرچه مقدار آنها به نیروهای نرمال وابسته است.

در مسائل استاتیکی نیروی اصطکاک را نیروی قیدی می گیرند چون مانع از حرکت جسم می شود. اما در مسائل دینامیکی نیروی اصطکاک فقط مانند یک نیروی خارجی بر روی سیستم عمل می کند، پس نیروی قیدی محسوب نمی شود.

التماس جهت حل و فصل بر صورت

$$f(x, y, z, t) = 0$$

$$\vec{\nabla} f \cdot \vec{v} = \frac{\partial f}{\partial x} \dot{x} + \frac{\partial f}{\partial y} \dot{y} + \frac{\partial f}{\partial z} \dot{z} = -\frac{\partial f}{\partial t}$$

$$\vec{\nabla} f \cdot \vec{v} \neq 0$$

کارهای تکیه در صورت

$$dW = \vec{F}' \cdot d\vec{r} = \frac{F'}{|\vec{F}'|} \cdot \vec{\nabla} f \cdot d\vec{r} \neq 0$$

قیود غیر هولونومیک

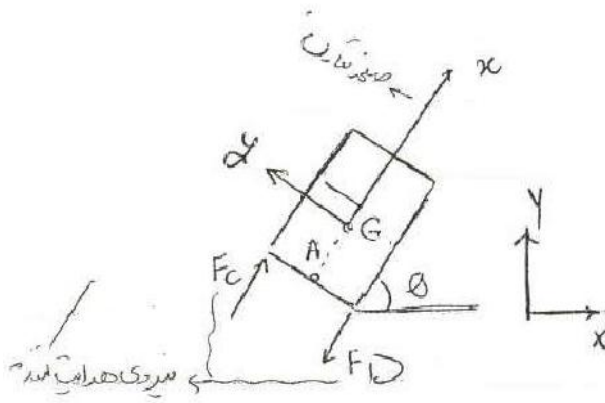
$$a_x \dot{x} + a_y \dot{y} + a_z \dot{z} + a_0 = 0$$

$$\sum_{k=1}^n a_{jk} \dot{q}_k + a_{j0} = 0 \quad \vec{f} = \dots$$

تعداد متغیر

یکی از قیود معروف غیر هولونومیک غلتش یک جسم بر روی زمین است. یک گوی بر روی زمین 2 درجه آزادی دارد یعنی هم می تواند بلغزد هم بگردد. اما در غلتش ناب قیدی وجود دارد که از لغزیدن آن جلوگیری می کند. این قید قیدی غیر هولونومیک است (چرا؟ بعداً می فهمیم)

می خواهیم سرعت نقطه A همواره بر روی صفحه تقارن آن باقی بماند.



$$\vec{v}_A = \dot{x}_A \hat{i} + \dot{y} \hat{j}$$

$$\text{مید: } \vec{v}_A \cdot \hat{j} = 0$$

$$\hat{j} = \cos\theta \hat{j}' - \sin\theta \hat{i}'$$

θ تابع از زمان است

$$\Rightarrow -\dot{x}_A \sin\theta + \dot{y}_A \cos\theta = 0$$

$$\dot{x}_A = \frac{\dot{y}_A}{\tan\theta}$$

این قیدی غیر هولونومیک است زیرا هیچ f وجود ندارد که اگر از آن نسبت به x مشتق بگیریم $-\sin\theta$ نمی شود و اگر نسبت به y مشتق بگیریم $\cos\theta$ نمی شود.

در خودرو عدم لغزش چرخ ها و اصطکاک جانبی چرخ ها باعث این اتفاق می شود.

سوال : چگونه تشخیص دهیم که آیا قیدی هولونومیک است یا خیر؟

از نظر ریاضی به منظور اینکه قید در فرم pfaffian یا فرم سرعت انتگرال پذیر باشد به فرم lonfiguration ، رابطه قید باید شرایط دیفرانسیل پذیری را ارضاء نماید.

$$\sum_{k=1}^n a_{jk} \dot{q}_k + a_{j0} = 0 \quad (*)$$

اگر از f_j در این رابطه استفاده شود و در صورتی که f_j برای $g_j(q_1, \dots, q_n)$ تعریف شود:

$$df_j = \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial q_1} dq_1 + \dots + \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial q_n} dq_n$$

$$+ \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial t} dt = 0$$

$$\therefore \frac{df_j}{dt} = \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \dots + \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial q_n} \dot{q}_n + \frac{1}{g_j} \frac{\partial f_j}{\partial t} = 0 \quad (**)$$

$$* \rightarrow * \rightarrow \Rightarrow \frac{\partial f_j}{\partial q_k} = g_j a_{jk}, \quad \frac{\partial f_j}{\partial t} = g_j a_{j0} \quad k=1, 2, \dots, n$$

برای اینکه رابطه $**$ قید هولونومیک باشد لازم است تابع f_j و فاکتور انتگرالی g_j چنان یافت شود که رابطه $**$ برقرار گردد.

$$\frac{\partial^2 f_j}{\partial q_k \partial q_r} = \frac{\partial}{\partial q_r} (g_j a_{jk})$$

$$\frac{\partial^2 f_j}{\partial q_k \partial q_r} = \frac{\partial}{\partial q_k} (g_j a_{jr})$$

$$\frac{\partial^2 f_j}{\partial q_r \partial t} = \frac{\partial}{\partial q_r} (g_j a_{j0})$$

$$\frac{\partial^2 f_j}{\partial q_r \partial t} = \frac{\partial}{\partial t} (g_j a_{jr})$$

$$k, r = 1, 2, \dots, n$$

$$j = 1, \dots, m$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \frac{\partial}{\partial q_r} (g_j a_{jk}) = \frac{\partial}{\partial q_k} (g_j a_{jr}) \\ \frac{\partial}{\partial q_r} (g_j a_{j0}) = \frac{\partial}{\partial t} (g_j a_{jr}) \end{cases}$$

$$k, r = 1, \dots, n \quad j = 1, \dots, m$$

اگر تابع g به گونه ای پیدا شود که در دو شرط بالا صدق کند آنگاه قید هولونومیک است

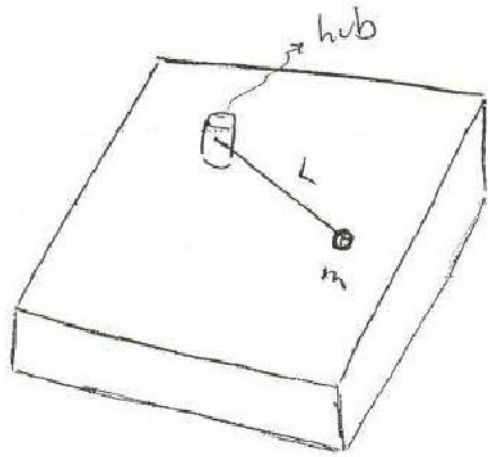
تمام قیودی که به صورت غیر تساوی وجود دارند غیر هولونومیک هستند چون هرگز نمی توان $f = 0$ را نوشت.

$$f(q_1, \dots, q_n, t) \geq 0$$

$$\sum a_k q_k + a_0 \geq 0 \quad \text{قید غیر هولونومیک}$$

در سیستم هایی که نیروهای قیدی در بازه ای از زمان نیروی قیدی وجود دارد و در بازه ای از زمان قیود وجود ندارد قید غیر هولونومیک است.

مثال: جرمی به طنابی با طول اولیه L متصل است و حول hub دوران می کند اصطکاک قابل صرف نظر کردن است.



حالت اول: ضابط حول hub

جمع می شود.

$$x^2 + y^2 - L^2 = 0 = f(x, y)$$

تشریح هندسی

میزدنی: گشتن ضابط: طرایح می دهد

حالت دوم: ضابط حول hub جمع می شود

hub بازگشت

یا

$$\sum M_o = 0 \rightarrow H = cte$$

سالم از نوع میزدنی

$$r = L - r_o \theta$$

hub گشت

$$H_o = m r^2 \dot{\theta} = cte \Rightarrow r^2 \dot{\theta} = h = cte \quad \gamma$$

$$r \dot{r} = -r_o \dot{\theta} \Rightarrow \dot{\theta} = \frac{-\dot{r}}{r_o}$$

$$\Rightarrow r^2 \dot{\theta} = -\frac{\dot{r} r^2}{r_0} = h$$

$$r^2 \dot{r} = -r_0 r^2 \dot{\theta} = -r_0 h = c \quad c < 0$$

$$\Rightarrow r^3/3 = ct + D \Big|_{t=0, r=L} \rightarrow D = L^3/3$$

$$f(x, y, t) = \frac{(x^2 + y^2)^{3/2}}{3} - \frac{c^3}{3} - ct = 0$$

(Kheoomic) تبدیل هندسی

$$\vec{r} = r \hat{e}_r, \quad \dot{\vec{r}} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$$

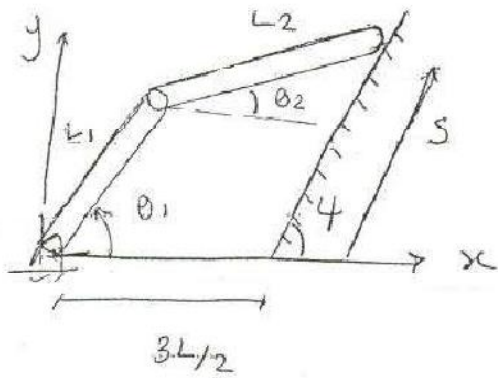
$$\vec{F}' = -F \hat{e}_r$$

$$\Rightarrow \vec{F}' \cdot \dot{\vec{r}} = -F \dot{r} \neq 0$$

از نازک بودن hub در فرض کردن نیرو به صورت مرکزی استفاده شد در صورتی که اگر hub بزرگ باشد دیگر نیروی مرکزی به سمت شعاع نیست.



مثال :



موضع برداری نقطه P = $L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos \theta_2$ در جهت x و $L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin \theta_2$ در جهت y

$$\vec{r}_P = (L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos \theta_2) \hat{i} + (L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin \theta_2) \hat{j}$$

$$\vec{r}_P = \frac{3L_1}{2} \hat{i} + S \cos \phi \hat{i} + S \sin \phi \hat{j}$$

$$\begin{cases} (L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos \theta_2 = \frac{3L_1}{2} + S \cos \phi) \times \sin \phi \\ (L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin \theta_2 = S \sin \phi) \times \cos \phi \end{cases}$$

$$\Rightarrow \text{sum: } \cos \theta_1 + \frac{L_2}{L_1} \cos \theta_2 - \frac{1}{\tan \phi} \sin \theta_1 - \frac{L_2}{L_1 \tan \phi} \sin \theta_2 = \frac{3}{2}$$

$f(\theta_1, \theta_2) = 0$

$$\frac{d}{dt} \left(\underbrace{\left(\sin \theta_1 + \frac{\cos \theta_1}{\tan \phi} \right)}_{a_1} \dot{\theta}_1 + \frac{L_2}{L_1} \underbrace{\left(\sin \theta_2 + \frac{\cos \theta_2}{\tan \phi} \right)}_{a_2} \dot{\theta}_2 = 0 \right)$$

فرم سرعت
مکانی

گیرین وود - روزلین

تغییر مکان فرضی یک سیستم از وضع حقیقی تغییر مکان مجازی نامیده می شود.

تغییر مکان سیستم را از وضع ممکنه در زمان t به یک وضع خیلی نزدیک دیگری برای همان زمان t

کار مجازی و جابه جایی مجازی Virtual Disp . & Virtual works

$$\begin{array}{l} \delta x, \delta y, \delta z \\ \delta q_1, \delta q_2, \dots, \delta q_n \end{array} \rightarrow \text{Virtual Disp}$$
$$\begin{array}{l} \dot{\delta x}, \dot{\delta y}, \dot{\delta z} \\ \dot{\delta q}_1, \dot{\delta q}_2, \dots, \dot{\delta q}_n \end{array} \rightarrow \text{Virtual velocity}$$

خصوصیات جا به جایی مجازی

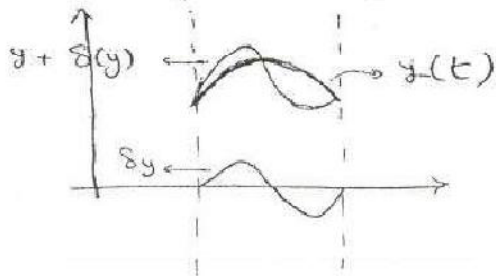
- 1 جا به جایی مجازی بسیار کوچک است. Infinitesimal
- 2 جا به جایی مجازی با قيود سیستم هماهنگ (constat) است ولی کاملاً اختیاری می شود.
- 3-جا به جایی و یا سرعت مجازی با ثابت نگه داشتن زمان حاصل می شود. به عبارتی جا به جایی مجازی به صورت لحظه ای رخ می دهد و در اعمال آنها زمان وارد نمی شود.

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

$$\delta \vec{r} = \delta x \hat{i} + \delta y \hat{j} + \delta z \hat{k}$$

b

$$\delta \vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_1} \delta q_1 + \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_2} \delta q_2 + \dots + \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_n} \delta q_n = \sum \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_k} \delta q_k$$



$$x = x(q_1, \dots, q_n)$$

$$y = y(q_1, \dots, q_n)$$

$$z = z(q_1, \dots, q_n)$$

$$\delta \vec{r} = \sum_{k=1}^n \left(\frac{\partial x}{\partial q_k} \hat{i} + \frac{\partial y}{\partial q_k} \hat{j} + \frac{\partial z}{\partial q_k} \hat{k} \right) \delta q_k$$

در سیستم های دینامیکی t متغیر های مستقل و X و Y و Z یا q_1, \dots, q_n متغیرهای وابسته هستند.

$$\delta \dot{q}_k = \delta \left(\frac{dq_k}{dt} \right) = \frac{d}{dt} (\delta q_k)$$

virtual velocity,

$$\vec{r} = \frac{\partial r}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial r}{\partial q_2} \dot{q}_2 + \dots + \frac{\partial r}{\partial q_n} \dot{q}_n + \frac{\partial r}{\partial t}$$

$\delta q_k \Rightarrow \frac{\partial \vec{r}}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial \dot{q}_k} \quad k=1, 2, \dots, n$

$$\Rightarrow \delta r = \sum_{k=1}^n \frac{\partial \vec{r}}{\partial \dot{q}_k} \delta \dot{q}_k$$

$$f(x, y, z, t) = 0$$

مقدار ثابت

$$\delta f = \frac{\partial f}{\partial x} \delta x + \frac{\partial f}{\partial y} \delta y + \frac{\partial f}{\partial z} \delta z$$

اگر قيد به فرم

$$a_x \dot{x} + a_y \dot{y} + a_z \dot{z} = 0$$

$$\sum_{k=1}^n a_{jk} \dot{q}_k + a_{j0} = 0$$

$$\Rightarrow a_x \delta x + a_y \delta y + a_z \delta z = 0$$

$$a_{j1} \delta q_1 + a_{j2} \delta q_2 + \dots + a_{jn} \delta q_n = 0$$

کار مجازی

$$\delta W = \vec{F} \cdot \delta \vec{r}$$

$$f(x, y, z, t) = 0 \Rightarrow \vec{F} = F'_x \vec{i} + F'_y \vec{j} + F'_z \vec{k} = \frac{\vec{F}'}{|\nabla f|} \nabla f$$

لگرنجیونی

$$\delta W' = \vec{F}' \cdot \delta \vec{r} = F'_x \delta x + F'_y \delta y + F'_z \delta z$$

کار مجازی

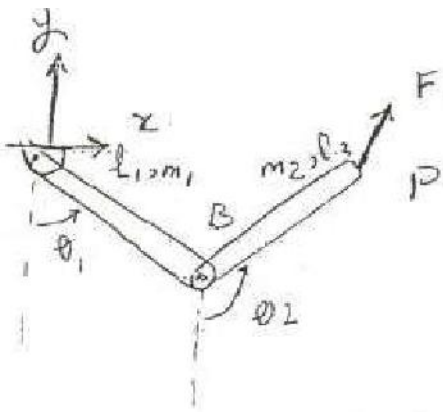
$$\delta \vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_1} \delta q_1 + \dots + \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_n} \delta q_n$$

$$\delta f = \frac{\partial f}{\partial x} \delta x + \frac{\partial f}{\partial y} \delta y +$$

$$\delta W' = \frac{F'}{|\nabla f|} \nabla f \cdot \delta \vec{r} = 0$$

یا از این جا کار مجازی های قیدی علاوه بر کار و انرژی آن کما (در صورت وجود لگرنجیونی) برابر صفر است.

مثال :



$$\delta\theta_1, \delta\theta_2$$

$$\vec{F}_B = B_x \hat{i} + B_y \hat{j}$$

$$F_{G_1} = -m_1 g \hat{j}$$

$$\vec{r}_B = l_1 \sin\theta_1 \hat{i} - l_1 \cos\theta_1 \hat{j}$$

$$\vec{r}_{G_1} = l_{1/2} \sin\theta_1 \hat{i} - l_{1/2} \cos\theta_1 \hat{j}$$

$$\delta\vec{r}_B = \underbrace{l_1 \cos\theta_1}_{\frac{\partial x}{\partial\theta_1}} \delta\theta_1 \hat{i} + \underbrace{l_1 \sin\theta_1}_{\frac{\partial y}{\partial\theta_1}} \delta\theta_1 \hat{j}$$

$$\delta\vec{r}_{G_1} = l_{1/2} \cos\theta_1 \delta\theta_1 \hat{i} + l_{1/2} \sin\theta_1 \delta\theta_1 \hat{j}$$

$$\delta W_{\text{link I}} = F_{G_1} \cdot \delta\vec{r}_{G_1} + F_B \cdot \delta\vec{r}_B$$

$$\underline{2^{nd}}: \quad \delta W_{link2} = -\vec{F}_B \cdot \delta \vec{r}_B + \vec{F}_p \cdot \delta \vec{r}_p + F_{G2} \delta r_{G2}$$

$$\vec{r}_p = (l_1 \sin \theta_1 + l_2 \sin \theta_2) \hat{i} - (l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos \theta_2) \hat{j}$$

$$r_{G2} = \dots$$

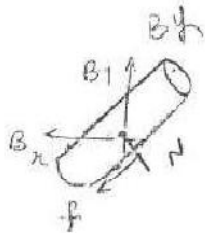
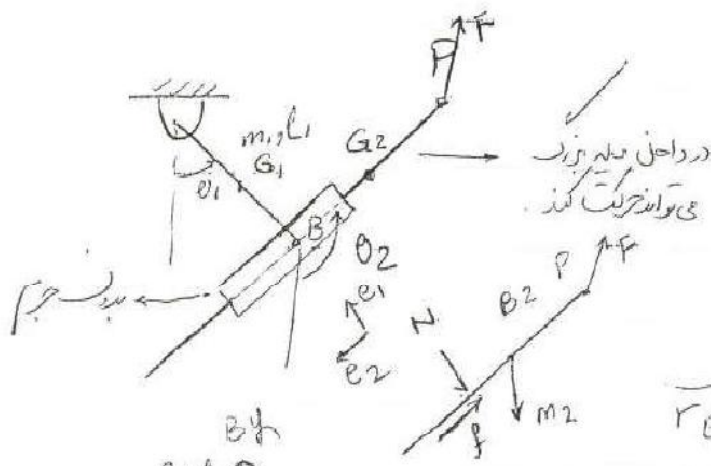
$$\delta r_p = \dots$$

$$\delta r_{G2} = \dots$$

$$\delta W_{T0} = \delta W_{link1} + \delta W_{link2}$$

$$= F \delta \vec{r}_p - m_2 g \hat{j} \delta r_{G2} - m_1 g \hat{j} \cdot \delta r_{G1}$$

مثال :



$$\vec{r}_{B_1} = r_{B_1} \hat{i} \quad \vec{r}_{B_2} = r_{B_1} \hat{i} + q \hat{e}_2$$

$$F_N = N \hat{e}_1 \Rightarrow f_f = f \hat{e}_2$$

$$\delta W_{link1} = (\vec{F}_N + \vec{f}) \cdot \delta \vec{r}_{B_1} - m_1 g \hat{j} \cdot \delta \vec{r}_{G_1}$$

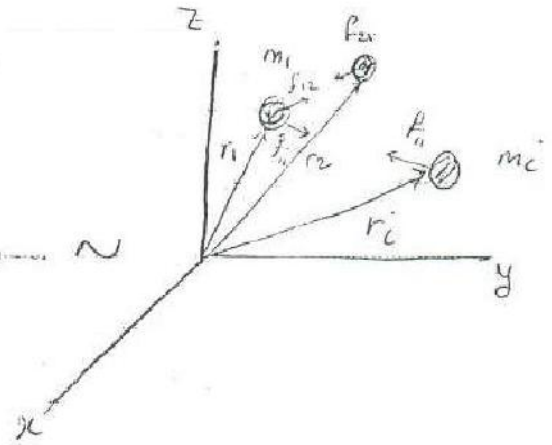
$$\delta W_{link2} = -(\vec{F}_N + \vec{f}) \cdot \delta \vec{r}_{B_2} + \vec{F} \cdot \delta \vec{r}_P - m_2 g \hat{j} \cdot \delta \vec{r}_{G_2}$$

در دو میله زرد در داخل میله می توان حرکت کرد

$$\delta W_t = \delta W_{link1} + \delta W_{link2} = F \cdot \delta r_P - m_2 g \hat{j} \cdot \delta r_{G_2} - m_1 g \hat{j} \cdot \delta r_{G_1} - f \delta q$$

نیروهای تعمیم یافته Generalized Forces

F_{ij} نیروی اعمال شده از طرف ذره j
 تمام بر ذره i ام



$$\vec{R}_i = \vec{F}_i + \sum_{j=1}^N \vec{F}_{ij} \quad i=1, 2, \dots, N$$

\vec{F}_i نیروی داخلی
 $\sum_{j=1}^N \vec{F}_{ij}$ نیروی خارجی
 \vec{R}_i نیروی کلی

$$\delta W_i = \vec{R}_i \cdot \delta \vec{r}_i$$

$$\delta W = \sum_i \delta W_i = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i + \sum_{i=1}^N \vec{F}_{ij} \cdot \delta \vec{r}_i$$

$\sum_{i=1}^N \vec{F}_{ij} \cdot \delta \vec{r}_i$ کارهای نیروهای داخلی
 صفر

$$\delta W = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(q_1, q_2, \dots, q_n, t) \quad i=1, 2, \dots, N$$

$(q_1, q_2, \dots, q_n, t)$ متغیرهای تعمیم یافته

$$\delta \vec{r}_i = \sum_{k=1}^n \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \delta q_k \Rightarrow \delta W = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \sum_{k=1}^n \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \delta q_k$$

$$= \sum_{k=1}^n \left(\sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) \delta q_k$$

$$W = V_1 - V_2$$

1-2

المساحة

$$W = V(q_1, t) - V(q_1 + \delta q_1, t)$$

تغير المساحة

$$= \sum \left[-\frac{\partial}{\partial q_i} V(q_1, t) \right] \delta q_i$$

$$Q_k = Q_{kc} + Q_{knc}$$

المساحة

$$= \frac{-\partial V}{\partial q_k}$$

$$+ \sum_{i=1}^N$$

$$Q_k = -\frac{\partial}{\partial q_i} V(q_1, t)$$

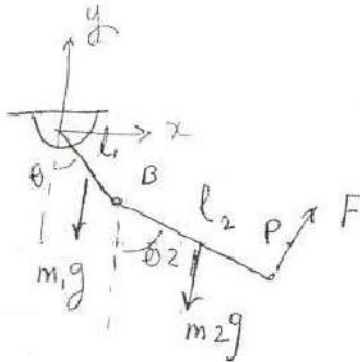
المساحة

$$F_{inc} \frac{\partial r_i}{\partial q_k}$$

خلاصه سه روش نیروهای تعمیم یافته

$$\delta W = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i \quad -1$$

(جمع کردن $k=1, 2, \dots, n$)



مثال: نیروهای تعمیم یافته F و m_2g و m_1g
نیروهای تعمیم یافته

$$\vec{r}_{G1} = L_1 \sin \theta_1 \vec{i} - L_1 \cos \theta_1 \vec{j}$$

$$\vec{r}_{G2} = (L_1 \sin \theta_1 + L_2/2 \cos \theta_2) \vec{i} - (L_1 \cos \theta_1 + L_2/2 \cos \theta_2) \vec{j}$$

$$q_1 = \theta_1 \quad q_2 = \theta_2$$

$$\delta W = -m_1 g \vec{j} \cdot \delta \vec{r}_{G1} - m_2 g \vec{j} \cdot \delta \vec{r}_{G2} + \vec{F} \cdot \delta \vec{r}_P \quad \rightarrow Q_1$$

$$= (F_x L_1 \cos \theta_1 + F_y L_1 \sin \theta_1 - m_2 g L_1 \sin \theta_1 - m_1 g L_1/2 \sin \theta_1) \delta \theta_1$$

$$+ (F_x L_2 \cos \theta_2 + F_y L_2 \sin \theta_2 - m_2 g L_2/2 \sin \theta_2) \delta \theta_2$$

\downarrow
 Q_2

$$= \sum Q \delta q_1 + Q_2 \delta q_2$$