



## تکلیف باز و بسته:

در تکلیف باز محیط غیرقابل پیش‌بینی و نامطمئن است بنابراین اگر تاکید و دستوالعملها بر محیط مرکز باشند، موثرتر خواهند بود.

مهارت بسته محیط انجام آن ثابت و قابل پیش‌بینی است که بر کنترل حرکتی و انجام اعمال از پیش طراحی شده، مرکز دارد.



## تکالیف حرکتی و شناختی:

در تکالیف شناختی انگیختگی زیاد برای اجرا مضر است و شاید برای یادگیری هم زیان آور باشد.

در مهارتهای حرکتی انجام حرکت با تصمیم گیری است، انگیختگی زیاد برای مهارت حرکتی مفید است. مهارتهای شناختی بر چگونگی تصمیم گیری با تاکید بر تقلیل خطا و افزایش سرعت مرکز است در مهارتهای حرکتی کنترل حرکت و ایجاد پاسخ تأکید می شود.



## تفاوت‌های فردی شامل:

(1) تفاوت‌ها توانایی‌های موروثی

(2) تجربیات قبلی



نکته اگر بتوانید افراد را براساس  
توانایی-شان برای انجام مهارت  
مورد نظر، و بدون در نظر  
گرفتن سطح واقعی مهارت،  
گروهبندی کنید؛ از نظر  
ظرفیت نهایی عمل کلاس‌های  
همگن خواهد داشت. بهتر  
است گروهبندی بر مبنای سطح  
واقعی مهارت انجام پذیرد



## سازمان دهی تمرین بوسیله مراحل یادگیری:

مراحل تمرین عبارتند از: شناختی،  
حرکتی، خودکاری

کلامی شناختی اولین مرحله یادگیری  
تکلیف برای فرآگیرنده کاملاً تازه  
است. فرایندهای کلامی- شناختی بر  
اجرا غلبه دارند.



آماده سازی

تمرین:

- انگیزیش
- دستور العملها
- ساخت تمرین
- تمرین اولیه
- تمرین مسدود و تصادفی
- تمرین ثابت و متغیر
- بازخورد



## انگیزش:

معمولًاً اولین گام در تدریس این است که برای یادگیری انگیزش ایجاد کنیم فراگیرندگان برای یادگیری مهارت به دلیل نیاز دارند.

## دستورالعملها:

در این مرحله تمرکز بر این است که فراگیرنده برای چه کاری تلاش کند، اجرا چگونه از رشیابی شود، فراگیرنده چگونه بایستد و وسیله را بگیرد، به چه نگاه کند و چه کاری را انجام ندهد. نکته اصلی این است که دستورالعملها باید ساده و کوتاه باشند و فقط به چند ویژگی اصلی اشاره کنند؛



### ساخت تمرین.

یک روش مفید در تمرین اولیه این است که بگویید «این کار را بکنید» و سپس حرکت را بدون هرگونه توضیحی نمایش دهید. پس از آن می توانید جنبه های جزئی تر را آموزش دهید.

### تمرین مسدود و تصادفی:

در مراحل یادگیری تمرین مسدود یعنی کوشش هایی متواالی برای مهارت موثرترین روش تمرین است. تمرین تصادفی در مرحله بعد، یعنی مرحله حرکتی اهمیت می یابد.



## یادگیری حرکتی

### تمرین ثابت و متغیر

در مهارت‌هایی که الگوی حرکتی باید برای رسیدن به هدف محیطی تغییر یابد. برای یادگیری الگوی پایه از تمرین ثابت استفاده کنید. همین که شاگرد توانایی انجام حرکت را به طور قابل قبولی به دست آورد، از تمرین متغیر (مرحله حرکتی) استفاده کنید.

### بازخورد:

درباره الگوی بازخورد دهید تجویزی فرآگیرنده باید بداند دفعه بعد برای بهبود الگوی حرکت چه باید کند. به روش تشویقی و مثبت بازخورد بدهید در مرحله کلامی- شناختی باید این اصول رعایت شود:



## یادگیری حرکتی

هدف تقریبی خام چند مهارت ساده است؛  
از روش‌های انگلیزشی استفاده کنید؛  
از دستورالعملها و نمایش مهارتهای ساده استفاده کنید؛  
اول از روش ارائه حرکت به طور مستقیم کنید و موفق  
نشدید، به تمرین بخش و راهنمایی بپردازید؛  
از تمرین مسدود ثابت استفاده کنید؛  
درباره خطاهای مربوط به طرح یابی حرکت مکررا بازخورد  
دهید.



## مرحله حرکتی:

وقتی الگوی حرکتی به طور یکنواخت و مطلوب ایجاد شد، زمان آن فرا می‌رسد که بر توانایی تعمیم آن به شرایط دیگر و محیطی و یادگیری گزینش پارامترها برای برنامه، تمرکز کرد. این هدف با انجام تمرین متغیر قابل دسترسی است. اول یادگیری الگو بپردازید و سپس پارامترها را اضافه کنید.



## یادگیری حرکتی

**تمرین ثابت و متغیر:** در این مرحله، تمرین متغیر برای الگویی که باید براساس نیازهای محیطی تغییر یابد یا مهارت ملاکی که باید شامل اجرای جدیدی شود، وسیله موثری است.

**تمرین مسدود و تصادفی :** در این مرحله تمرین تصادفی مفیدتر است زیرا باعث یاددازی دراز مدت می‌شود.

بازخورد. در مرحله حرکتی، بازخورد برای ارتقای سطح اجرا بسیار موثر است. می‌توان در مورد پیامد حرکت در محیط بازخورد داد. یکی از انواع موثر اطلاعات، بازخورد بیرونی است به روش تجویزی بازخورد بدهید به طور کلی همگام با پیشرفت یادگیری، بازخورد کمتری مورد نیاز است. بازخورد خلاصه و بازخورد میانگین نیز روشهای مناسبی است.



## تمرین ذهنی:

تمرین ذهنی در این مرحله دو فایده عمده دارد. اول اینکه با یادگیری تصمیم گیری و عناصر مفهومی مهارت، مرتبط است. دوم هنگام کمبود تسهیلات روش موثری برای استفاده از زمان تمرین است.



## مرحله حرکتی:

ابتدا الگوهای اساسی حرکت (برنامه) را آموزش دهید و سپس پارامترها بپردازید.

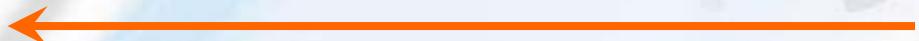
برای آموزش برنامه و گزینش پارامترها از تمرین متغیر استفاده کنید؛ درباره خطا از بازخورد تجویدی (KR , KP) استفاده کنید، بازخوردهای حذفی، خلاصه، میانگین و دامنه‌ای را در این مرحله بکار برید

تمرین تصادفی در این مرحله مناسب است.  
از تمرین ذهنی و تصویرسازی ذهنی استفاده کنید.



## مرحله خودکاری:

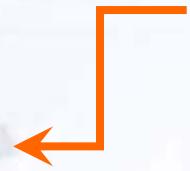
نکته مهم تکامل خودکاری و استفاده از تمرین ذهنی مهارت در این مرحله است. خودکاری متضمن حرکاتی است که در مقایسه با مهارت‌های سطح پایین بدون توجه یا توجهی ناچیز انجام می‌شوند. مهارت‌ها به طور خودکار به معنای این است که اجزایی تشکیل دهنده به توجه بسیار نیاز ندارند. در مهارت‌هایی که مستلزم پاسخهای کلیشه‌ای به حرکت‌های ثابتند.





## یادگیری حرکتی

یا مهارت‌هایی که در محیط بسته و قابل پیش‌بینی انجام می‌شوند بیش از سایر مهارت‌ها از خودکاری استفاده می‌شود. سریعترین راه رسیدن به خودکاری، استفاده از نقشه ریزی ثابت و یکنواخت است که در آن یک حرکت همیشه به یک پاسخ ویژه منتهی می‌شود. نکته کلیدی این تمرین، این است که بدانیم کدام حرکت به کدام پاسخ منجر می‌شود. یکی از روش‌های تمرین برای خودکار شدن، اجرای یکنواخت حرکات است. موثرترین روش برای خوکار کردن چند عنصر حرکتی مختلف تمرین تصادفی است





## اصلی که در مرحله خودکاری اهمیت دارد

برای خودکار شدن تمرين کنید تا نیاز به توجه را کاهش دهید؛  
خودکاری تکلیفهایی که با نقشه ریزی همسان انجام می‌شوند؛ از همه  
ساده‌تر است؛

برای خودکار کردن عناصر کلیشه‌ای یا رشته از حرکات؛ از  
تمرين بخش بخش استفاده کنید؛

تمرين مهارت‌های روان‌شناسی مانند تمرين ذهنی، موقعیت‌های رقابتی  
سطح بالا با اهمیت است.



## یادگیری حرکتی

## ارزیابی یادگیری:

یادگیری توانایی نسبتاً پایدار اجراست، ارزیابی نباید در طول جلسات تمرین انجام گیرد. بعدها در یک جلسه ویژه انجام شود. از این رو، ارزیابی اجرا در طول تمرین، زمانی که اجرا به دلیل استفاده از روشهای برنامه-ریزی و باز خوردن ویژه قدری افت کرده است، برآورد خوبی از یادگیری به عمل نمی-آورد. بهتر است با استفاده از نوعی آزمون یاددازی ارزیابی کرد.

اجرا در این آزمون به توانایی‌هایی اساسی فرآگیرنده، تجربیات قبلی، تمرینهای کلاسی، تمرینات خارج از کلاس و چند عامل دیگر بستگی دارد.

